

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Худин Александр Николаевич **Оценочные материалы**
 Должность: Ректор
 Дата подписания: 21.03.2024 15:57:57
 Уникальный программный ключ:
 08303ad8de1c60b987361de7085acb509ac3da143f415362ffaf0ee37e73fa19

Реализация дополнительной профессиональной программы повышения квалификации «Разработка Web-сайтов» завершается итоговой аттестацией в форме защиты проекта, выполненного командой, состоящей из членов группы или итогового тестирования. Допускается заочная форма представления работы.

При защите проектов экзаменаторы оценивают выполнимость всех этапов разработки сайта.

Отметка «зачтено» выставляется всем членам команды в том случае, если все компетенции освоены.

Отметка «не зачтено» выставляется команде в том случае, если ни все компетенции освоены.

При итоговом тестировании отметка «зачтено» выставляется слушателю, допустившему не более трех ошибок; отметка «не зачтено» выставляется в противном случае.

Оценочные средства

Основные показатели оценки планируемых результатов

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	Основные показатели оценки результата
ПК 1.1. Способность разрабатывать дизайн сайтов на основе HTML и CSS	
Знает: Применяет знания в области разработки <ul style="list-style-type: none"> – основные понятия языка разметки HTML, Web-дизайнов при выполнении проекта. его синтаксис; <ul style="list-style-type: none"> – способы подключения CSS к документу. Умеет: <ul style="list-style-type: none"> – разрабатывать дизайн Web-приложений на основе HTML и CSS. 	
ПК 1.2. Способность кодировать на языках Web-программирования	
Знает: <ul style="list-style-type: none"> – синтаксис одного языка программирования, применяемого для создания динамических сайтов; – особенности реализации Web-приложений на языках высокого уровня. Умеет: <ul style="list-style-type: none"> – кодировать динамические сайты. 	Применяет знания в области проектирования и программной реализации динамических Web-сайтов при выполнении индивидуальных заданий лабораторных работ и группового проекта.
ПК 1.3. Способность применять аутентификацию пользователей при разработке Web-приложений	

<p>Знает:</p> <ul style="list-style-type: none"> – основные виды аутентификаций; – назначение аутентификации и особенности ее применения при разработке Webприложений; Умеет: 	<p>Применяет механизмы идентификации и аутентификации при разработке Webприложений.</p>
<ul style="list-style-type: none"> – использовать механизмы идентификации и аутентификации при разработке авторских приложений. 	
<p><i>ПК 2.1. Способность определять первоначальные требования заказчика к информационному ресурсу и возможность их реализации</i></p>	
<p>Знает:</p> <ul style="list-style-type: none"> – особенности требований к реализации Webприложений; – приемы анализа особенностей требований заказчика. <p>Умеет:</p> <ul style="list-style-type: none"> – проводить анализ требований, предъявляемых заказчиком, к разработке Webприложения. 	<p>Способен определять первоначальные требования к ИР, проводить анализ требований, предъявляемых заказчиком.</p>

Подготовка и защита итогового проекта

Примерная тематика проектов

1. Льготные маршруты транспорта города Курска.
2. Туризм в России.
3. Достопримечательности Соловьиного края.
4. Туризм по местам Курской битвы.
5. Портфолио.
6. Книжный интернет-магазин.
7. Энциклопедия о солнечной системе.
8. О музыке.
9. Информативный сайт о новых фильмах и сериалах.
10. История волонтерства Курской области.

Этапы подготовки проекта

1. Проанализировать предметную область, выделить требования к Webприложению со стороны заказчика (предусмотреть возможность использования как текстовой, графической и мультимедиа информации).
2. Распределить обязанности между членами команды.
3. Разработать древовидную структуру Web-приложения.
4. Разработать и реализовать Web-дизайн приложения, удовлетворяющий эргономическим требованиям к сайтам, с применением языка гипертекстовой разметки HTML и каскадных таблиц стилей CSS.
5. Реализовать некоторые страницы приложения с использованием скриптовых библиотек.
6. Дополнить Web-приложение формой(ами) идентификации и аутентификации.
7. Подготовить презентацию к защите.

Требования к структуре и оформлению проекта

Проект представляет собой Web-приложение, которое разрабатывается группой по единой тематике.

Разработанное приложение должно иметь древовидную структуру сайта, отвечать основным эргономическим требованиям, обеспечивать интерактивное общение с пользователем, реализовывать механизм аутентификации.

Оценка проекта (включая структуру и оформление)

Предмет(ы) оценивания	Показатели оценки	Критерии оценки
Определение требований к Web-приложению со стороны заказчика	Соответствие функций системы требованиям заказчика.	<p><u>Низкий уровень</u> – частичная реализация требований заказчика функциями системы.</p> <p><u>Средний уровень</u> – выполнение основных требований заказчика.</p> <p><u>Высокий уровень</u> – выполнение всех требований заказчика.</p>
Структура сайта	Соответствие сложности структуры сайта требованиям заказчика.	<p><u>Низкий уровень</u> – разработана простая структура сайта, реализующая частично требования заказчика.</p> <p><u>Средний уровень</u> – разработана древовидная структура сайта с наличием чрезмерного числа вложений страниц, удовлетворяющая всем требованиям заказчика.</p> <p><u>Высокий уровень</u> – разработана правильная древовидная структура сайта, удовлетворяющая всем требованиям заказчика.</p>

Эргономические требования	Соответствие интерфейса приложения эргономическим требованиям.	<p><u>Низкий уровень</u> – не в полной мере отвечает эргономическим требованиям при оформлении дизайна сайта.</p> <p><u>Средний уровень</u> – отвечает эргономическим требованиям, предъявляемым к сайтам.</p> <p><u>Высокий уровень</u> – разработан «дружественный» интерфейс, реализующий эргономические требования системы.</p>
Верстка страниц информационного ресурса	Внешний вид Web-приложения удовлетворяет функциональным требованиям заказчика.	<p><u>Низкий уровень</u> – реализация структуры сайта с применением встроенных таблиц CSS частично удовлетворяет требованиям заказчика.</p> <p><u>Средний уровень</u> – реализация структуры сайта</p>
		<p>с применением авторских таблиц CSS (без элементов наследования) удовлетворяет требованиям заказчика.</p> <p><u>Высокий уровень</u> – реализация структуры сайта с применением авторских таблиц CSS (с элементами наследования) удовлетворяет требованиям заказчика.</p>

Кодирование на языках Webпрограммирования	Соответствие степени применения языка высокого уровня для кодирования Webстраниц требованиям к разработке динамического сайта.	<p><u>Низкий уровень</u> – применение только языка гипертекстовой разметки и несоответствие требованиям к разработке динамического сайта.</p> <p><u>Средний уровень</u> – применение языка высокого уровня (например, Python) без использования JavaScript, соответствие требованиям к разработке динамического сайта.</p> <p><u>Высокий уровень</u> – применение языка высокого уровня в связке с языком JavaScript, соответствие требованиям к разработке динамического сайта.</p>
Аутентификация на сайте	Соответствие степени использования аутентификации требованиям заказчика.	<p><u>Низкий уровень</u> – использована встроенная аутентификация, удовлетворяющая требованиям заказчика.</p> <p><u>Средний уровень</u> – разработка собственной формы регистрации, удовлетворяющая требованиям заказчика.</p> <p><u>Высокий уровень</u> – разработка собственной аутентификации с применением криптозащиты, удовлетворяющая требованиям заказчика.</p>
Оценка защиты проекта		
Предмет(ы) оценивания	Показатели оценки	Критерии оценки

Представление презентации	Соответствие презентации разработанному проекту	<u>Низкий уровень</u> – представленная презентация не соответствует разработанному проекту. <u>Средний уровень</u> – представленная презентация соответствует разработанному проекту, но упущены некоторые функциональные возможности, имеющиеся в проекте. <u>Высокий уровень</u> – презентация полностью соответствует разработанному проекту.
Ответы на вопросы	Полнота ответов	<u>Низкий уровень</u> – даны ответы не на все вопросы. <u>Средний уровень</u> – не полные ответы на вопросы. <u>Высокий уровень</u> – представлены логически построенные ответы на поставленные вопросы.

Примерные вопросы для защиты проекта

1. Какова актуальность тематики проекта?
2. Назовите авторов разработки каждого структурного компонента сайта.
3. Какие основные требования заказчика были выделены? Все ли функциональные требования учтены?
4. Какие эргономические требования были учтены при разработке проекта?
5. Обоснуйте выбор структуры проекта согласно требованиям, предъявляемых к сайтам организаций.
6. Какие возможности языка гипертекстовой разметки HTML были использованы при разработке проекта? Обоснуйте их необходимость с учетом требований заказчика.
7. Какие типы CSS Вы использовали в своем проекте?
8. Какие возможности JavaScript Вы реализовали при создании динамических страниц сайта?
9. Какие основные направления совершенствования и модификации Вашего сайта, на Ваш взгляд, можно предложить?

Итоговое тестирование

1. HTML – это	a) язык программирования b) язык гипертекстовой разметки c) низкоуровневый язык программирования
2. Каким тэгом объявляется web-страница?	a) <html> </html> b) <<body> </body>

	c) <bady> </body>
3.Каким тэгом объявляется заголовок web-страницы?	a) <html> </html> b) <head> </head>
	c) <body> </body>
4.В какой тэг заключается название web-страницы?	a) <html> </html> b) <title> </title> c) <body> </body>
5.Какие тэги создают гиперссылку на другие документы?	a) <body></body> b) <p></p> c)
6.Какой тэг добавляет изображение в HTML документ?	a) <title></title> b) c) <html></html>
7.CSS– это:	a) каскадные таблицы стилей b) язык гипертекстовой разметки c) низкоуровневый язык программирования
8.Что такое динамический HTML?	a) синоним обычного HTML b) развитие традиционного HTML, которое позволяет создать интерактивные страницы
9.Какие аргументы имеет метод Adjacent?	a) содержание b) место вставки c) место вставки и содержание
10.Что означает DOM?	a) объектная модель документа b) имя домена c) ссылка на домашнюю страницу
11.Аутентификация — это	a) заявление о том, кем вы являетесь b) предоставление доказательств, что вы на самом деле есть тот, кем идентифицировались (от слова “authentic” — истинный, подлинный) c) протокол, описанный в стандартах HTTP 1.0/1.1
12.Протоколы, используемые при аутентификации по паролю	a) HTTP, Forms b) SSL/TLS c) SAML, WS-Federation, OAuth, OpenID Connect
13.Протоколы, используемые при аутентификации по токенам	a) SSL/TLS b) Forms c) SAML, WS-Federation, OAuth, OpenID Connect
14.Этап, занимающий наибольшее время, в жизненном цикле Webприложения	a) проектирование b) сопровождение c) формулировка требований

15.Этап, занимающий наибольшее время, при разработке Web-приложения	a) проектирование b) тестирование c) формулировка требований
16.Первый этап в жизненном цикле Web-приложения	a) проектирование b) тестирование c) формулирование требований
17.Оптимальный способ оценки качества Webприложения	a) наличие документации b) сравнение с аналогами c) структурирование алгоритма