Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Худин Александр Никорати НИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ Должность: Ректор

Дата подписания: 30.09.2022 12:13:48

РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Уникальный программный ключ: ФЕЛЕРАЛЬНОЕ ГОСУЛАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ 08303ad8de1c60b987361de7085acb309ac3da143f415362ffaf0ee3/e73fa19

ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «КУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра программного обеспечения и администрирования информационных систем

УТВЕРЖДЕНА ученым советом КГУ (протокол от 01.11.2021 № 3)

### ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ (ТЕХНОЛОГИЧЕСКОЙ (ПРОЕКТНО-ТЕХНОЛОГИЧЕСКОЙ)) ПРАКТИКИ

Направление подготовки магистратуры 09.04.01 Информатика и вычислительная техника

Магистерская программа «Прикладной искусственный интеллект»

Форма обучения очная

#### 1. Цели учебной практики

Целями учебной (проектно-технологической) практики являются закрепление и углубление теоретической подготовки обучающегося, знакомство с практическими аспектами профессиональной деятельности по интеграции интеллектуального программного обеспечения в рамках одного проекта для решения практических задач.

#### 2. Задачи учебной практики

Задачами учебной (проектно-технологической) практики являются:

- получение умений по объединению нескольких программных модулей в области решения профессиональных задач с применением программных средств;
- углубление навыков по сбору, обработке, анализу и систематизации информации по теме задания;
- углубление навыков по документированию программных средств, подготовке отчётов;
- получение навыков работы с современными интеллектуальными программными и аппаратными средствами.

#### 3. Место учебной практики в структуре ОПОП магистратуры

Учебная (проектно-технологическая) практика относится к обязательной части блока M2.O.

Прохождению учебной практики должно предшествовать изучение студентами дисциплин: « Интеллектуальные системы », «Цифровая обработка сигналов», «Верификация программного обеспечения», «Мировые тенденции развития вычислительной техники и информационных технологий».

Для успешного прохождения учебной практики студент должен

знать:

- основные технологии разработки программного обеспечения;
- технические и программные средства реализации взаимодействия программного обеспечения;

уметь:

- разрабатывать программное обеспечение на языках высокого уровня;
- работать с информацией в глобальных компьютерных сетях;

владеть:

- методикой решения прикладных задач по профилю своей специальности;
- методами и средствами разработки и оформления технической документации.

Прохождение данной практики необходимо как предшествующее для производственной (проектно-технологической) практики и при изучении таких дисциплин как «Архитектура операционных систем», «Программирование Internet-приложений».

#### 4. Форма проведения учебной практики

Форма проведения практики – дискретная. Способ проведения практики – стационарная, выездная.

#### 5. Место и время проведения учебной практики

Практика проходит в течение 2-х недель после 2-го семестра.

Проведение учебной (проектно-технологической) практики возможно в лабораториях выпускающей кафедры, в подразделениях университета или ведущих профильных предприятиях и организациях.

Конкретное место и время проведения практики, назначение руководителей оформляются ежегодным приказом ректора ПГУ в установленном порядке.

Для лиц с ограниченными возможностями здоровья выбор мест прохождения практик учитывает состояние здоровья и требования по доступности. В случае необходимости, возможно проведение практики с использованием дистанционных технологий и среды Internet.

# 6. Перечень планируемых результатов обучения при прохождении учебной практики, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

В результате прохождения данной учебной практики у обучающихся должны быть сформированы элементы следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки «Информатика и вычислительная техника»:

Коды компе- тенции УК-3	Наименование компетенции  Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели	Индикатор достижения компетенции (закрепленный за учебной практикой)  УК-3.1. Вырабатывает стратегию командной работы и на ее основе организует отбор членов команды для достижения поставленной цели	В результате прохождения данной учебной практики обучающийся должен:  Знать основные роли разработчиков при командной работе		
		УК-3.2. Организует и корректирует работу команды, в том числе на основе коллегиальных решений	Уметь обобщать опыт участников команды разработчиков		
		УК-3.3. Разрешает конфликты и противоречия при деловом общении на основе учета интересов всех сторон; создает рабочую атмосферу, позитивный эмоциональный климат в команде	Знать основные принципы делового общения		
		УК-3.4. Организует (предлагает план) обучение членов команды и обсуждение результатов работы, в т.ч. в рамках дискуссии с привлечением оппонентов	Знать основные принципы проведения дискуссионного общения		
		УК-3.5. Делегирует полномочия членам команды и распределяет поручения, дает обратную связь по результатам, принимает ответственность за общий результат	Уметь распределять обязанности по выполнению работ в соответствии с принятыми ролями разработчиков		

ОПК-1	ПК-1 Способен самостоятельно приобретать, развивать и применять математиче- ОПК-1.3. Применяет методы теоретического и экспериментального исследования		Знать основные этапы исследований объектов профессиональной деятельности		
	применять математические, естественнонаучные, социально-	объектов профессиональной деятельности, в том числе в	профессиональной деятельности		
	экономические и профессиональные знания для решения нестандартных задач, в том числе в новой или незнакомой	новой или незнакомой среде и в междисциплинарном контексте			
	среде и в междисципли-				
ОПК-5	нарном контексте  Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем	ОПК-5.1. Анализирует варианты программного и аппаратного обеспечения информационных и автоматизированных систем ОПК-5.3. Разрабатывает программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем для решения профессиональных задач	Уметь обосновывать выбор среди множества вариантов программного и аппаратного обеспечения наиболее приемлемого Владеть инструментами разработки программного и аппаратного обеспечения		
ОПК-8.3	Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов	ОПК-8.3. Управление разработкой программных средств и проектов, технического задания, составления планов, распределения задач, тестирования и оценки качества программных средств	Знать требования к разработке программных средств и проектов, технического задания, составлению планов, распределению задач, тестированию и оценке качества программных средств  Уметь ставить задачи по разработке программных средств и проектов, технического задания, составлению планов, распределению задач, тестированию и оценке каче-		
ПК-2 Способен проектирог интеллектуальные ком ненты программного об печения		ПК 2.1. Анализирует требования к программному обеспечению	ства программных средств и контролировать ход их выполнения Знать требования к интеллектуальным компонентам		

ПК-3	Способен исследовать применение интеллекту-альных систем для различных предметных областей	ПК 3.1. Исследует направления применения систем искусственного интеллекта для различных предметных областей	Знает направления развития систем искусственного интеллекта, методы декомпозиции решаемых задач с использованием искусственного интеллекта Умеет осуществлять декомпозицию решаемых задач с использованием искусственного интеллекта
		ПК 3.2. Выбирает комплексы методов и инструментальных средств искусственного интеллекта для решения задач в зависимости от особенностей предметной области	Знает методы и инструментальные средства систем искусственного интеллекта, критерии их выбора и методы комплексирования в рамках применения интегрированных гибридных интеллектуальных систем различного назначения Умеет выбирать и комплексно применять методы и инструментальные средства систем искусственного интеллекта, критерии их выбора
ПК-6	Способен управлять про- ектами по созданию, под- держке и использованию систем искусственного интеллекта со стороны заказчика	ПК-6.1. Организует работы по управлению проектами создания, внедрения и использования систем искусственного интеллекта со стороны заказчика	Знает методы и средства управления проектами создания, внедрения и использования систем искусственного интеллекта со стороны заказчика с учетом рисков, возникающих во внутренней и внешней среде Умеет применять методы и средства управления проектами создания, внедрения и использования систем искусственного интеллекта со стороны заказчика с учетом рисков, возникающих во внутренней и внешней среде

**7. Объем и содержание учебной практики** Общая трудоемкость учебной практики составляет 3 зачетных единицы, или 2 недели, или 108 часов.

№		Виды учебной работы на практике, и трудоемкость (в часах)			Формы текущего контроля	
п/п	Разделы (этапы) практики	Контактная работа (указывается вид работ)	Коли- чество часов	Иные виды работ (указывается вид работ)	Коли- чество часов	и/или промежу- точной аттеста- ции
1.	Инструктаж по технике	Работа в аудито-	2			
	безопасности	рии				
2.	Ознакомление с програм-	Работа в аудито-		Самостоятель-		
	мой практики требовани-	рии		ная работа		
	ями и порядком защиты		2		2	
	отчета по практике, выда-					
	ча задания					
3.	Сбор, обработка, система-	Работа в аудито-		Самостоятель-		
	тизация материала, вы-	рии		ная работа		
	полнение содержательной		4		18	
	части индивидуального					
	задания					
3.	Анализ результатов вы-	Работа в аудито-		Самостоятель-		
	полнения индивидуально-	рии	10	ная работа	58	
	го задания, оформление		10		36	
	отчёта.					
4.	-	Работа в аудито-		Самостоятель-		Диффе-
	промежуточной аттеста-	рии	6	ная работа	6	ренциро-
	ции					ванный
						зачет
	Общая трудоемкость, в		24		84	
	часах		- '		51	

8. Формы отчетности по итогам практики. Фонд оценочных средств для текущего контроля и/или промежуточной аттестации по практике

#### Демонстрационный вариант индивидуального задания.

В рамках единой команды разработчиков необходимо разработать программные модули (и/или сервисы) для решения отдельных задач практической деятельности и реализовать их интеграцию в единый проект. Проект должен быть выполнен

Итоговый проект должен решать комплексную задачу и состоять из отдельных, взаимосвзязанных и взаимодействующих частей.

Форматы входных и выходных данных определяются самостоятельно.

Содержательная часть отчета должна содержать следующую информацию:

- краткое описание программного продукта;
- описание составных частей программного продукта;
- типичные сценарии применения;
- анализ работы команды по разработке программного продукта.

В качестве результатов выполнения работы предоставляются: отчет с описанием реализованного программного продукта и сферы его применения, исполняемая программа, включая ее исходный код, наборы тестовых данных.

#### Варианты заданий

- 1. Программно-аппаратный комплекс сбора и обработки данных.
- 2. Программное решение сканирования сайтов и аналитики.
- 3. Программа обработки видеопотока для сопровождения объектов.
- 4. Программа поддержки управления персоналом и аналитики.

Промежуточная аттестация проводится в форме дифференцированного зачёта с защитой подготовленного отчёта.

По окончании практики обучающийся составляет письменный отчет о прохождении практики.

#### Вопросы для зачёта

- 1. Какие существуют технологии командной разработки?
- 2. Каковы основные критерии эффективности разработки программных решений?
- 3. Перечислите способы интеграции программных и аппаратных решений?
- 4. Какие существуют роли программистов в процессе разработки программ?

## Описание показателей и критериев оценивания с указанием шкалы оценивания для очной и других форм обучения

Оцениваются следующие показатели: уровень владения теоретическим материалом и пониманием механизмов его использования на практике.

При защите отчёта обучающийся отвечает на 4 вопроса. Для уточнения технических аспектов реализации задания могут задаваться дополнительные вопросы.

Максимальная оценка за каждый вопрос -25 баллов; максимальная сумма баллов -100. Минимальный балл, свидетельствующий об успешной сдаче экзамена -60.

#### Критерии оценивания:

- 25 баллов полный и правильный ответ, содержащий развернутую аргументацию;
- 15-24 балла неполный, но правильный ответ без ошибок и неточностей;
- 10-14 баллов неполный, но правильный ответ, содержащий неточности;
- **6-9 баллов** неполный и неточный правильный ответ без достаточной аргументации, либо правильный ответ с достаточной аргументацией, но с более чем 3 ошибками или неточностями;
- **3-5 баллов** неполный и неточный ответ, свидетельствующий лишь об общем представлении о сущности вопроса;
- **0-2 баллов** неверный ответ либо, наличие хотя бы 1 грубой ошибки, свидетельствующей о непонимании сущности вопроса.

Конечная оценка по дисциплине оценивается по 5-балльной шкале по следующему правилу:

Число баллов	Оценка по 5-балльной шкале
87 - 100	Отлично
73 - 86	Хорошо
60 - 72	Удовлетворительно
0-59	Неудовлетворительно

#### 9. Учебно-методическое и материально-техническое обеспечение учебной практики

- а) учебная литература:
- 1. Корячко В. П., Таганов А. И. Процессы и задачи управления проектами информационных систем. Учебное пособие [Электронный ресурс]: учебное пособие Корячко В. П., Таганов А. И. М.: Гор. линия-Телеком, 2014. 376 с. Режим доступа: http://znanium.com/bookread2.php?book=496076. Загл. с экрана.
- 2. Андрианова, А.А. Алгоритмизация и программирование. Практикум [Электронный ресурс] : учебное пособие / А.А. Андрианова, Л.Н. Исмагилов, Т.М. Мухтарова. Электрон. дан. Санкт-Петербург : Лань, 2019. 240 с. Режим доступа: https://e.lanbook.com/book/113933. Загл. с экрана.

#### б) Интернет-ресурсы:

- 1. Форум https://nauchforum.ru/
- 2. Портал http://cybern.ru
- 3. Сайт http://algolist.manual.ru
- в) Программное обеспечение
- Среда разработки ПО Microsoft Visual Studio, среда разработки Anaconda;
- Система управления проектами GitLab;
- Среда разработки отчетов: пакет Open Office;
- Терминальный клиент, функционирующий в среде OC Windows.
- г) Другое материально-техническое обеспечение учебной практики

Учебная аудитория для проведения, групповых и индивидуальных консультаций, промежуточной аттестации и самостоятельной работы.

Оснащение аудитории:

- комплект учебной мебели: парты, стол преподавательский, стулья, доска;
- персональные компьютеры, сетевой коммутатор, сетевая кабельная система.

Программное обеспечение:

- лицензионное программное обеспечение:
  - OC Microsoft Windows;
  - среда разработки Microsoft Visual Studio;
- свободно распространяемое программное обеспечение:
  - офисный пакет Open Office;
  - программа просмотра pdf-документов.

Для лиц с ограниченными возможностями здоровья по ходатайству заведующего кафедрой на отдельные ПЭВМ может устанавливаться индивидуальный набор программного обеспечения.