

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:

ФИО: Худин Александр Николаевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 27.01.2021 14:44:57

Уникальный программный ключ:

08303ad8de1c60b987361de7085ac5b09ac5da14314155b21a10ee57e751a19

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

"Курский государственный университет"

Кафедра компьютерных технологий и информатизации образования

УТВЕРЖДЕНО

протокол заседания

Ученого совета от 24.04.2017 г., №10

Рабочая программа дисциплины

Мультимедиа технологии

Направление подготовки: 44.03.01 Педагогическое образование

Профиль подготовки: Преподавание информатики

Квалификация: бакалавр

Факультет физики, математики, информатики

Форма обучения: очная

Общая трудоемкость 7 ЗЕТ

Виды контроля в семестрах:
экзамен(ы) 4

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3 (2.1)		4 (2.2)		Итого	
Неделя	18		18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП	УП	РП
Лекции	18	18	18	18	36	36
Лабораторные	18	18	36	36	54	54
В том числе инт.	6	6			6	6
Итого ауд.	36	36	54	54	90	90
Контактная работа	36	36	54	54	90	90
Сам. работа	72	72	54	54	126	126
Часы на контроль			36	36	36	36
Итого	108	108	144	144	252	252

Рабочая программа дисциплины Мультимедиа технологии / сост. ; Курск. гос. ун-т. - Курск, 2017. - с.

Рабочая программа составлена в соответствии со стандартом, утвержденным приказом Минобрнауки России от 04 декабря 2015 г. № 1426 "Об утверждении ФГОС ВО по направлению подготовки 44.03.01 Педагогическое образование (уровень бакалавриата)" (Зарегистрировано в Минюсте России 11 января 2016 г. № 40536)

Рабочая программа дисциплины "Мультимедиа технологии" предназначена для методического обеспечения дисциплины основной профессиональной образовательной программы по направлению подготовки 44.03.01 Педагогическое образование профиль Преподавание информатики

Составитель(и):

© Курский государственный университет, 2017

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Получение студентами теоретических знаний и практических навыков в области технологии мультимедиа, интерактивной компьютерной графики, программно-аппаратной организации мультимедиа-компьютеров, методов реализации двумерной и трехмерной компьютерной графики, а также освоение методов создания анимированных графических файлов, в том числе учебного характера, flash-анимированных роликов и основ компьютерного видеомонтажа.
-----	---

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ОД
--------------------	---------

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ДПК-1: Владеет основными положениями и методами классических разделов информатики и их практическим применением

Знать:

понятие мультимедиа

технические и программные средства реализации статических и динамических процессов

этапы создания собственных мультимедиа продуктов

Уметь:

создавать документы в HTML-формате

создавать растровые изображения

создавать трёхмерную графику и анимацию

Владеть:

Способами презентации мультимедиа продуктов

Основные приемы и инструментами, используемыми в мультимедиа- продуктах

Средствами виртуальной реальности

ПК-1: готовностью реализовывать образовательные программы по учебному предмету в соответствии с требованиями образовательных стандартов

Знать:

инновационные способы организации учебной деятельности

образовательные стандарты в области информатики в средней школе

принципы обоснованного выбора современных образовательных технологий

Уметь:

разрабатывать и внедрять современные педагогические технологии

реализовать цели активного творческого преподавания информатики

диагностировать образовательные программы

Владеть:

навыками анализа современных источников информатики

навыками анализа образовательных программ по предмету

навыками планирования учебного процесса в соответствии со стандартами

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Код занятия	Наименование разделов и тем	Вид занятий	Семестр / Курс	Часов	Интеракт.
	Раздел 1. Основные понятия и классификация мультимедиа-технологий	Раздел			
1.1	Терминологические и понятийные основы мультимедиа технологий	Лек	3	6	4
1.2	Аппаратные средства мультимедиа технологии	Ср	3	4	0
1.3	Программные средства мультимедиа технологии	Ср	3	4	0

	Раздел 2. Растровый редактор «Adobe Photoshop CS5»	Раздел			
2.1	Графические изображения. Растровая и векторная графика. Форматы графических файлов.	Лек	3	6	0
2.2	Основы работы в Adobe Photoshop CS5	Лаб	3	6	0
2.3	Создание фотоколлажа средствами Adobe Photoshop CS5	Лек	3	6	2
2.4	Совмещение кадров в Adobe Photoshop CS5.	Лаб	3	6	0
2.5	Свободная трансформация в Adobe Photoshop CS5	Ср	3	14	0
2.6	Работа с текстурами в Adobe Photoshop CS5	Ср	3	24	0
2.7	Ретуширование "старых" фотоизображений средствами Adobe Photoshop CS5	Ср	3	4	0
2.8	Имитация карандашного рисунка средствами Adobe Photoshop CS5	Ср	3	18	0
	Раздел 3. Запись и монтаж файлов мультимедиа	Раздел			
3.1	Создание и редактирование мультимедийных файлов средствами с Windows Movie Maker	Лаб	3	6	0
3.2	Создание проекта по индивидуальному заданию	Ср	3	4	0
	Раздел 4. Векторный редактор «Corel Draw X4»	Раздел			
4.1	CorelDRAW - основы работы с текстом.	Лек	4	6	0
4.2	Преобразование объектов CorelDRAW	Лаб	4	6	0
4.3	Параметры контуров и управление ими в CorelDRAW	Лек	4	6	0
4.4	Клоны, символы, пошаговые переходы и ореолы	Лаб	4	6	0
4.5	Клоны, символы, пошаговые переходы и ореолы	Ср	4	6	0
4.6	Точечные изображения и коллажи CorelDRAW	Лаб	4	6	0
	Раздел 5. Инструментарий создания интерактивных учебных приложений	Раздел			
5.1	Выполнение индивидуального задания в Adobe Flash	Лек	4	6	0
5.2	Автоматическая анимация движения объекта в Adobe Flash	Лаб	4	6	0
5.3	Инструменты языка ActionScript в Adobe Flash	Лаб	4	6	0
5.4	Автоматическая анимация движения объекта в Adobe Flash	Ср	4	24	0
5.5	Инструменты языка ActionScript в Adobe Flash	Лаб	4	6	0
5.6	Инструменты языка ActionScript в Adobe Flash	Ср	4	24	0
5.7		Экзамен	4	36	0

5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

5.1. Контрольные вопросы и задания для текущей аттестации

Оценочные материалы для проведения текущего контроля по дисциплине «Мультимедиа технологии» рассмотрены и одобрены на заседании кафедры компьютерных технологий и информатизации образования от «24» марта 2017 г. протокол № 8, являются приложением к рабочей программе.

5.2. Фонд оценочных средств для промежуточной аттестации

Оценочные материалы для проведения текущего контроля по дисциплине «Мультимедиа технологии» рассмотрены и одобрены на заседании кафедры компьютерных технологий и информатизации образования от «24» марта 2017 г. протокол № 8, являются приложением к рабочей программе.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**6.1. Рекомендуемая литература****6.1.1. Основная литература**

	Заглавие	Эл. адрес	Кол-
Л1.1	Бондарева Г.А. - Мультимедиа технологии: учебное пособие - Саратов: Вузовское образование, 2017.	http://www.iprbookshop.ru/56283.html	1

6.1.2. Дополнительная литература

	Заглавие	Эл. адрес	Кол-
Л2.1	Клеймёнова Т.Е. - Основы компьютерной графики. Т. 1. Adobe Photoshop: [учеб. пособие] - Курск: Изд-во Курск. гос. ун-та, 2014.		8

6.1.3. Методические разработки

	Заглавие	Эл. адрес	Кол-
Л3.1	Гафурова Н. В., Чурилова Е. Ю. - Педагогическое применение мультимедиа средств: учебное пособие - Красноярск: Сибирский федеральный университет, 2015.	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=435678	1

6.3.1 Перечень программного обеспечения

7.3.1.1	Microsoft Windows
7.3.1.2	Microsoft Office
7.3.1.3	7-Zip
7.3.1.4	Adobe Acrobat Reader DC
7.3.1.5	Google Chrome

6.3.2 Перечень информационных справочных систем

7.3.2.1	
7.3.2.2	Электронная библиотечная система «Юрайт» - https://www.biblio-online.ru/
7.3.2.3	Электронная библиотечная система КГУ - http://library-reader.kursksu.ru/
7.3.2.4	Электронная библиотечная система «IPRbooks» - http://www.iprbookshop.ru/
7.3.2.5	Электронная библиотечная система «Университетская библиотека ONLINE» - http://biblioclub.ru/
7.3.2.6	Научная электронная библиотека - http://www.elibrary.ru
7.3.2.7	Российская государственная библиотека - http://www.rsl.ru

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

7.1	Компьютерная аудитория для проведения занятий лекционного, семинарского типа - ауд 210, укомплектована:
7.2	- комплекты учебных столов и стульев (12 шт),
7.3	- комплекты компьютерных столов и стульев (14 шт),
7.4	- интерактивная доска,
7.5	- персональный компьютер для интерактивной доски,
7.6	- компьютеры (14 шт),
7.7	- мультимедийный проектор.
7.8	Компьютерная аудитория для проведения лабораторных и практических занятий - ауд. 203, укомплектована:
7.9	- комплекты учебных столов и стульев (10 шт),
7.10	- комплекты компьютерных столов и стульев (16 шт),
7.11	- компьютеры (16 шт),
7.12	- ноутбук,
7.13	- мультимедийный проектор.
7.14	Помещение для самостоятельной работы обучающихся – читальный зал, оснащенная компьютерной техникой с возможностью подключения к сети "Интернет" и с обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду университета.
7.15	Наборы демонстрационного оборудования и учебно-наглядных пособий, представленных комплектом мультимедийных презентаций.
7.16	

7.17

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Студентам необходимо регулярно и планомерно работать с изложенным на лекции теоретическим материалом, а также с литературными источниками, указанными в данной рабочей программе.

1.1. Указания к самостоятельной работе при подготовке к занятиям лекционного типа

Студентам рекомендуется перед каждым лекционным занятием повторить изученный ранее материал. При появлении трудностей в понимании изучаемого материала необходимо изучить дополнительно основные литературные источники, обратиться с вопросами к преподавателю, ведущему данную дисциплину на лекционных или лабораторных занятиях.

1.2. Указания по подготовке к лабораторным занятиям

Методические указания к лабораторным занятиям включают:

- тема лабораторной работы;
- цели лабораторной работы;
- типовые примеры решения задач;
- индивидуальные задания;
- контрольные вопросы;
- рекомендуемая литература.

Методические указания по выполнению работ см. в прикрепленных файлах

1.3. Методические указания по выполнению самостоятельной работы

Самостоятельная работа студентов включает:

- подготовку к выполнению лабораторных работ, т.е. самостоятельное изучение теоретического материала, на отработку которого направлены лабораторные работы,
- решение на компьютере заданий в случае если они не были выполнены в ходе лабораторной работы,
- подготовка отчетов по лабораторным работам,
- подготовка ответов на контрольные вопросы.

1.4. Методические указания по работе с литературой

Основная литература к данной дисциплине - это учебники и учебные пособия.

Дополнительная литература - это различные справочники, энциклопедии, интернет-ресурсы.

Выполнение лабораторных работ предполагает:

- 1) изучение базовых типовых примеров
- 2) выполнение всех заданий индивидуального варианта
- 3) разработка тестовых примеров для каждого задания
- 5) демонстрация преподавателю выполненного индивидуального задания
- 6) оформление отчета о проделанной работе
- 7) защиту работы преподавателю в форме собеседования по контрольным вопросам