Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Худин Александр Никодаевич Получность: Ректор Тиннистерство науки и высшего образования Российской Федерации

Должность: Ректор Дата подписания: 3 Федеральное государственное бюд жетное образовательное учреждение

Уникальный программный ключ: высшего фбразования

08303ad8de1c60b987361de7085acb509ac3da143f415362ffaf0ee37e73fa19 «Курский государственный университет»

# Колледж коммерции, технологий и сервиса

УТВЕРЖДЕНО протокол заседания ученого совета от 01.11.2021 г., № 3

# РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

# ПМ.01 Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем



Рабочая программа учебной практики разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта по специальности среднего профессионального образования (далее – СПО) **09.02.07 Информационные системы и программирование**.

Организация – разработчик: ФГБОУ ВО «Курский государственный университет».

Разработчик:

Бобрышева В.В. – преподаватель колледжа коммерции, технологий и сервиса ФГБОУ ВО «Курский государственный университет».

#### 1. Цели учебной практики УП.01.01

Целями учебной практики являются закрепление, расширение, углубление и систематизация теоретической подготовки обучающегося, приобретение им практических навыков и компетенций, полученных при освоении специальных дисциплин на основе изучения деятельности конкретной организации, а также на приобретение практического опыта самостоятельной профессиональной деятельности.

### 2. Задачи учебной практики УП.01

Задачами учебной практики УП.01 являются:

- 1. развитие профессионального мышления;
- 2. приобретение практических умений по:
  - измерению характеристик программного проекта;
  - использованию основных методологий процессов разработки программного обеспечения;
  - оптимизации программного кода с использованием специализированных программных средств.

# 3. Место учебной практики в структуре ППССЗ

На освоение учебной практики **УП.01.01** учебным планом отводится 144 часа, которые отрабатываются в пятом и шестом семестрах третьего года обучения в **ПМ.01** *Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем*.

Учебная практика **УП.01.01** базируется на основе междисциплинарного курса модуля **ПМ.01** «*Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем*».

Для освоения данной практики студенту необходимо

# иметь практический опыт:

- разрабатывать алгоритм решения поставленной задачи и реализовывать его средствами автоматизированного проектирования;
- разрабатывать код программного продукта на основе готовой спецификации на уровне модуля;
  - разрабатывать мобильные приложения;
- использовать инструментальные средства на этапе отладки программного продукта;
  - проводить тестирование программного модуля по определенному сценарию;
- использовать инструментальные средства на этапе тестирования программного продукта;
- анализировать алгоритмы, в том числе с применением инструментальных средств;
  - осуществлять рефакторинг и оптимизацию программного кода.

#### уметь:

- формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием;
  - оформлять документацию на программные средства;
  - оценка сложности алгоритма;
  - создавать программу по разработанному алгоритму как отдельный модуль;
- осуществлять разработку кода программного модуля на языках низкого уровня и высокого уровней в том числе для мобильных платформ;
  - выполнять отладку и тестирование программы на уровне модуля;
  - применять инструментальные средства отладки программного обеспечения;
  - выполнять оптимизацию и рефакторинг программного кода;
  - работать с системой контроля версий;

— осуществлять разработку кода программного модуля на современных языках программирования.

#### знать:

- основные этапы разработки программного обеспечения;
- основные принципы технологии структурного и объектно-ориентированного программирования;
  - актуальная нормативно-правовая база в области документирования алгоритмов;
  - знание АРІ современных мобильных операционных систем;
  - основные принципы отладки и тестирования программных продуктов;
  - инструментарий отладки программных продуктов;
  - способы оптимизации и приемы рефакторинга;
  - инструментальные средства анализа алгоритма;
  - методы организации рефакторинга и оптимизации кода;
  - принципы работы с системой контроля версий.

Прохождение данной практики предшествует освоению производственной практики входящей в ПП.01.01 «Производственная практика (практика по профилю специальностии)», а также изучению профессионального модуля ПМ.02 «Осуществление интеграции программных модулей», ПМ.04 «Сопровождение и обслуживание программного обеспечения компьютерных сетей», ПМ.11 «Разработка, администрирование и защита баз данных».

# 4. Формы проведения учебной практики

Учебная практика УП.01.01 проводится в индивидуальной форме колледжа коммерции, технологий и сервиса ФГБОУ ВО «Курский государственный университет»

### 5. Место и время проведения учебной практики УП.01

Учебная практика **УП. 01.01** проводится в лаборатории «Программного обеспечения и сопровождения компьютерных систем» колледжа коммерции, технологий и сервиса ФГБОУ ВО «Курский государственный университет».

Учебная практика **УП. 01.01** проводится в 5 и 6 семестрах (в соответствии с учебным планом). Концентрированно, в один период.

# 6. Компетенции обучающегося, формируемые в результате прохождения учебной практики УП.01

В результате прохождения учебной практики УП.01.01 обучающийся должен приобрести следующие практические навыки, умения, общие и профессиональные компетенции:

Код	Наименование результата обучения			
ВД 1	Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем			
ПК 1.1	Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с			
	техническим заданием			
ПК 1.2	Разрабатывать программные модули в соответствии с техническим заданием			
ПК 1.3	Выполнять отладку программных модулей с использованием специализирован-			
	ных программных средств			
ПК 1.4	Выполнять тестирование программных модулей			
ПК 1.5	Осуществлять рефакторинг и оптимизацию программного кода			
ПК 1.6	Разрабатывать модули программного обеспечения для мобильных платформ			
OK 1	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, примени-			
	тельно к различным контекстам			

ОК 2	Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для		
	выполнения задач профессиональной деятельности.		
ОК 3 Планировать и реализовывать собственное профессиональное и лич			
	витие.		
OK 4	Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами,		
	руководством, клиентами.		
ОК 5 Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственно			
	с учетом особенностей социального и культурного контекста.		
ОК 6	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное		
	поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей		
OK 7	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффек-		
	тивно действовать в чрезвычайных ситуациях.		
OK 8	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здо-		
	ровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого		
	уровня физической подготовленности		
OK 9	Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.		
OK 10	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и ино-		
	странном языках		
OK 11.	Планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере		

**7.** Структура и содержание учебной практики УП.01.01 Общая трудоемкость учебной практики составляет 144 часа.

№ п/п	Разделы (этапы) практики	Общее количество часов	Формы текущего контроля
1.	Правила внутреннего распорядка и инструктаж по технике безопасности при работе в лаборатории программного обеспечения и сопровождения компьютерных систем. Методология проектирования, этапы создания программного продукта	4	1. Наблюдение и оценка выполнения видов работ. 2.Оценка оформления дневника практики
2.	Изучение предметной области.	14	
3.	Проведение декомпозиции поставленной задачи.	14	1. Наблюдение и оценка выполнения видов работ. 2.Оценка оформления дневника практики
4.	Разработка базы данных предметной области.	14	1. Наблюдение и оценка выполнения видов работ. 2. Оценка оформления дневника практики.
5.	Разработка алгоритма решения поставленной задачи с использованием полученной базы данных.	14	1. Наблюдение и оценка выполнения видов работ. 2. Оценка оформления дневника практики
6.	Разработка интерфейса программы.	14	1. Наблюдение и оценка выполнения видов работ.

			2.Оценка оформления дневника практики
7.	Реализация программы согласно выданной задачи на языке высокого уровня.	14	1. Наблюдение и оценка выполнения видов работ. 2.Оценка оформления дневника практики.
8.	Реализация программы согласно выданной задачи на языке высокого уровня для мобильной платформы.	14	1. Наблюдение и оценка выполнения видов работ. 2.Оценка оформления дневника практики
9.	Проведение отладки программы с использованием инструментальных средств.	14	1. Наблюдение и оценка выполнения видов работ. 2.Оценка оформления дневника практики
10.	Проведение тестирования полученной программы.	14	1. Наблюдение и оценка выполнения видов работ. 2.Оценка оформления дневника практики.
11.	Разработка пользовательской документации.	14	1. Наблюдение и оценка выполнения видов работ. 2.Оценка оформления дневника практики

# 8. Образовательные, научные технологии, используемые на учебной практике

В процессе прохождения учебной практики должны применяться следующие научно-исследовательские и научно-производственные технологии: наблюдение, беседа, сбор, первичная обработка, систематизация и анализ материалов, описание полученного на практике опыта в отчете, а также специальные методики проведения научных и практических исследований в области Разработка модулей программного обеспечения.

# 9. Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы обучающихся на учебной практике

# Контрольные вопросы для проведения текущей аттестации по разделам (этапам) практики, осваиваемым студентом самостоятельно.

- 1. Опишите основные понятия системного программирования.
- 2. Опишите жизненный цикл системного программного продукта.
- 3. В чем заключается техническое задание программного продукта.
- 4. Из чего должен состоять текст программы.
- 5. Какие пункты должны содержать в описании программы.
- 6. Программа и методика испытаний.
- 7. Пояснительная записка. Описание применения.
- 8. Перечислите этапы составления плана разработки системного программного продукта.
- 9. Перечислите этапы разработки прикладного программного продукта.
- 10. Опишите жизненный цикл прикладного программного продукта.
- 11. Основные понятия теории ООП.
- 12. Структурированные типы данных.
- 13. Понятие класса.

- 14. Перечислите этапы разработки прикладного программного продукта.
- 15. Приведите характеристику языков программирования для создания прикладных программ.
- 16. Приведите характеристику языков низкого уровня.
- 17. Приведите характеристику языков высокого уровня.
- 18. Приведите характеристику объектно-ориентированных языков.
- 19. Синтаксис языка С#. Основные конструкции языка С#.
- 20. Типы данных С#. Константы, переменные.
- 21. Перечислите этапы тестирования прикладных программных модулей.

# Контрольные задания для проведения текущей аттестации по разделам (этапам) практики, осваиваемым студентом самостоятельно.

Разработать алгоритм линейной программы и реализовать его средствами автоматизированного проектирования

2. Даны х, у, z. Вычислить a, b, если:

$$a = y + \frac{x}{y^2 + |x^2/y + x/4|}$$
;  $b = (1 + tg^2z/2)^{0.4}$ .

3. Даны x, y, z. Вычислить a, b, если: 
$$a = \frac{2\cos(x-\pi/6)}{1/2 + \sin y} \; ; \quad b = 1 + \frac{z^2}{3 + z/5} \; .$$

4. Даны x, y, z. Вычислить a, b, если: 
$$a = \frac{1 + \sin^2(x+y)}{2 + |x-2x/(1+xy)|} + x \; ; \; b = \cos^2(\arctan 1/z) \; .$$
 5. Даны x, y, z. Вычислить a, b, если:

$$a = \ln \left[ (y - \sqrt{|x|}) (x - \frac{y}{z + x^2/4}) \right]; \quad b = x - x^2/3 + x^5/5.$$

Разработать алгоритм разветвляющийся структуры и реализовать его средствами автоматизированного проектирования

1. Дано действительное число х. Вычислить F, если:

$$F = \begin{array}{lll} \left\{ \begin{array}{lll} 0 \;, & \text{при} & x < \! 0, \\ x^2 \! - \! x \;, & \text{при} & 0 \! \leq x < \! 1, \\ x^3 \! - \! \sin \pi x^2 \;, & \text{в остальных случаях}. \end{array} \right.$$

2. Дано действительное число х. Вычислить F, если:

$$F = \begin{cases} 0, & \text{при } x < 0, \\ x, & \text{при } 0 \le x \le 1, \\ x^4, & \text{в остальных случаях.} \end{cases}$$

3. Написать программу для вычисления:

4. Написать программу для вычисления:

$$x^2+4x+5$$
, при  $x < 1.5$ ,  $1/(x^3+8x+1.8)$ , при  $1.5 \le x \le 8.5$ ,

$$F = \begin{cases} & \left| ((|x-1|)^{0.5} - (|x|)^{1/3})/(1+|x|) \right|, \text{ при } 8.5 < x < 100, \\ & \left| \text{arctg } x \right|, & \text{при } x \ge 100. \end{cases}$$

Разработать алгоритм циклической структуры и реализовать его средствами автоматизированного проектирования

1. Вычислить:

$$S=\sum_{i=1}^{10}(x_i^3+8)^{0.5}$$
 , где  $x_i=x_{i-1}+dx^2;$   $x_i=2;$   $dx=0.2.$ 

2. Вычислить:

$$D = \sum_{j=1}^{8} (x_j^2 + 1.5)/(|x_j| + 10)$$
, где  $x_j = x_{j-1} + dx$ ;  $x_1 = 2$ ;  $dx = 1$ .

3. Вычислить:

15 R= 
$$\prod \sin {x_i}^2$$
, где  $x_i{=}x_{i{-}1}{+}dx$ ;  $dx{=}0.1$ ;  $x_1{=}1$ .  $i{=}1$ 

4. Вычислить:

 $B = \sum (x_i + y_i)/(|x_i| + |y_i|)$ , где  $x_i = x_{i-1} + dx$ ;  $y_i = y_{i-1} + dy$ ; dx = 0.5; i = 1 dy = 0.2;  $x_1 = 1$ ;  $y_1 = 0.5$ .

5. Вычислить:

$$P=\prod_{i=1}^{10}x_{i}^{2}/y_{i}^{2}+$$
  $|x_{i}|$ , где  $x_{i}$ = $x_{i-1}$ + $dx$ ;  $y_{i}$ = $y_{i-1}$ + $dy$ ;  $dx$ = $0.1$ ;  $i$ = $1$   $dy$ = $0.2$ ;  $x_{1}$ = $3$ ;  $y_{1}$ = $2$ .

6. Вычислить:

$$F = \sum_{i=1}^{10} x_i^2 + x_i + 7$$
, где  $x_i = x_{i-1} + dx$ ;  $x_1 = 2$ ;  $dx = 0.1$ .

7. Вычислить:

$$10$$
 ¬  $S = \sum \sqrt{x_i} + 5.3$ , где  $x_i = x_{i-1} + dx$ ;  $x_1 = 3$ ;  $dx = 0.2$ .

8. Вычислить:

$$_{i=1}^{20}$$
 R=  $\sum_{i=1}^{2} \cos x_{i}^{2}$ , где  $x_{i}$ = $x_{i-1}$ + $dx$ ;  $dx$ = $0.3$ ;  $x_{1}$ = $2$ .

9. Вычислить:

$$A = \sum_{i=1}^{12} ctg \ x_i^3$$
, где  $x_i = x_{i-1} + dx$ ;  $dx = 0.1$ ;  $x_1 = 1$ .

### 10. Формы промежуточной аттестации (по итогам практики)

Формой отчетности по итогам практики является дифференцированный зачет.

### 11. Учебно-методическое и информационное обеспечение учебной практики

#### Основные источники:

- 1. Гниденко, И. Г. Технология разработки программного обеспечения : учебное пособие для среднего профессионального образования / И. Г. Гниденко, Ф. Ф. Павлов, Д. Ю. Федоров. Москва : Издательство Юрайт, 2020. 235 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-05047-9. Текст : электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/453640.
- 2. Проектирование информационных систем: учебник и практикум для среднего профессионального образования / Д. В. Чистов, П. П. Мельников, А. В. Золотарюк, Н. Б. Ничепорук; под общей редакцией Д. В. Чистова. Москва: Издательство Юрайт, 2020. 258 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-03173-7. Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/452680.
- 3. Казарин, О. В. Основы информационной безопасности: надежность и безопасность программного обеспечения: учебное пособие для среднего профессионального образования / О. В. Казарин, И. Б. Шубинский. Москва: Издательство Юрайт, 2020. 342 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-10671-8. Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/456792.
- 4. Соколова, В. В. Разработка мобильных приложений: учебное пособие для среднего профессионального образования / В. В. Соколова. Москва: Издательство Юрайт, 2020. 175 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-10680-0. Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/456795.
- 5. Кувшинов, Д. Р. Основы программирования: учебное пособие для среднего профессионального образования / Д. Р. Кувшинов. Москва: Издательство Юрайт, 2020. 105 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-07560-1. Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/454780.
- 6. Трофимов, В. В. Основы алгоритмизации и программирования: учебник для среднего профессионального образования / В. В. Трофимов, Т. А. Павловская; под редакцией В. В. Трофимова. Москва: Издательство Юрайт, 2020. 137 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-07321-8. Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/454452.

### Дополнительные источники:

- 1. Черткова, Е. А. Программная инженерия. Визуальное моделирование программных систем: учебник для среднего профессионального образования / Е. А. Черткова. 2-е изд., испр. и доп. М.: Юрайт, 2020. 147 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-09823-5. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/493226.
- 2. Тузовский, А. Ф. Проектирование и разработка web-приложений: учебное пособие для среднего профессионального образования / А. Ф. Тузовский. М.: Юрайт, 2022. 218 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-10017-4. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/495109.

#### Интернет ресурсы:

- 1. ГОСТ 19.201-78 ЕСПД. Техническое задание. Требования к содержанию и оформлению.— Введ. 1980. 01.01. М.: Изд-во стандартов СССР, 1978. 10c. URL: https://docs.cntd.ru/document/1200007648?ysclid=l6uu9rwlvk506444002
- 2. ГОСТ 19.701-90 ЕСПД Схемы алгоритмов, программ, данных и систем. Условные обозначения и правила выполнения URL: http://docs.cntd.ru/document/9041994.

### г) программное обеспечение:

Microsoft Windows Win10Pro (64) Акт приема-передачи от 31 июля 2017, контракт №0344100007517000020-0008905-01;

Microsoft Windows XP Professional Open License: 47818817;

Microsoft Office Professional Plus 2007 Open License:43219389;

7-Zip Свободная лицензия GNU LGPL;

Adobe Acrobat Reader DC Бесплатное программное обеспечение;

Google Chrome Свободная лицензия BSD;

Code::Blocks Свободная лицензия GNU GPLv3;

Учебный комплект КОМПАС-3D V12 MCAD Лицензионное соглашение Кк-11-00122;

Photoshop Extended Cs5 12.0 Win AOO Software License Certificate: 65049824;

Audacity Свободная лицензия GNU GPL 2;

VirtualDub Свободная лицензия GPL;

MySQL Workbench Свободная лицензия GNU GPL;

Far manager Свободная лицензия BSDL;

Mozilla Firefox Свободное программное обеспечение <u>GNU GPL</u> и <u>GNU LGPL</u>); МФУ Canon i-sensys MF 4410-1 шт.; мультимедийный проектор NEC v260 – 1 шт.; экран – 1 шт., маркерная доска – 1 шт.,

# 12. Материально-техническое обеспечение учебной практики

Технические средства обучения:

компьютеры, с дополнительными периферийными устройствами (наушники, колонки, микрофон), объединенные в локальную сеть и обеспеченные выходом в Интернет; необходимое лицензионное программное обеспечение.

Программа составлена в соответствии с требованиями ФГОС СПО.