Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Худин Александр Николаевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 12.02.2021 08:45:36
Уникальный программный ключ:
08303ad8de1c60b987361de7085acb509ac5da143f415562ffaf0ee57e75fa19

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное образовательное учреждение высшего образования
"Курский государственный университет"

Кафедра компьютерных технологий и информатизации образования

УТВЕРЖДЕНО

протокол заседания
Ученого совета от 29.04.2019 г., №9

Рабочая программа дисциплины
Высокоуровневые методы информатики

Направление подготовки: 44.04.01 Педагогическое образование

Профиль подготовки: Информационно-коммуникационные технологии в образовании

Квалификация: магистр

Форма обучения: очная

Общая трудоемкость 3 ЗЕТ

Виды контроля в семестрах:

зачет(ы) 2

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	**2 (1.2)**		Итого	
Недель	16			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лабораторные	48	48	48	48
Итого ауд.	48	48	48	48
Контактная работа	48	48	48	48
Сам. работа	60	60	60	60
Итого	108	108	108	108

Курск 2019

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
1.1	Изучение современных направлений в области технологий программирования; изучение технологии ращработки и создания программ в современных инструментальных средах программирования; освоение и практическое использование современных языков программирования в школьной практической деятельности д

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП	
Цикл (раздел) ООП:	ФТД

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)
ПК-1: Способен проектировать содержание учебных дисциплин, технологии и конкретные методики обучения при реализации основных и дополнительных образовательных программ
Знать:
особенности архитектуры приложений, работающих под управлением современных графических операционных систем
основные средства и механизмы реализации объектно-ориентированного подхода в языках программирования
особенности создания программ на принципах ООП в инструментальной среде поддержки технологии программирования
Уметь:
средствами языка программирования с использованием возможностей инструментальной среды программирования разрабаотывать программную реализацию учебных задач
использовать возмодность инструментальной среды программирования для создания програмной реализации учебных задач
применять изученные средства для разработки программной реализации учебных задач
Владеть:
навыками создания программ событийной архитектуры
технологией использования возможностей и библиотек современных инструментальных сред поддержки технологии программирования
навыками использования объектно-ориентированного подхода для создания программного обеспечения