

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:

ФИО: Худяк Александр Николаевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 21.02.2018 08:14:46

Уникальный программный ключ:

08303ad8de1c60b761561de708bacb09ac3da1431415562Наб0ee37e75a15

## МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

"Курский государственный университет"

Кафедра программного обеспечения и администрирования информационных систем

УТВЕРЖДЕНО

протокол заседания

Ученого совета от 24.04.2017 г., №10

### Рабочая программа дисциплины ЯЗЫКИ И МЕТОДЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ Введение в программирование

Направление подготовки: 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: Математическое и компьютерное моделирование

Квалификация: бакалавр

Факультет физики, математики, информатики

Форма обучения: очная

Общая трудоемкость 3 ЗЕТ

Виды контроля в семестрах:

зачет(ы) с оценкой 2

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	2 (1.2)		Итого	
	Неделя			
Вид занятий	уп	рпд	уп	рпд
Лекции	18	18	18	18
Лабораторные	36	36	36	36
Итого ауд.	54	54	54	54
Контактная работа	54	54	54	54
Сам. работа	54	54	54	54
Итого	108	108	108	108

### 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целью освоения учебной дисциплины является приобретение знаний основ языка программирования высокого уровня, структурного и объектно-ориентированного подходов к составлению моделей решения задач с помощью компьютера и разработке соответствующих программных продуктов, формирование общекультурных и профессиональных компетенций, необходимых для осуществления профессиональной деятельности.
-----	--

### 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.Б
--------------------	------

### 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

**ОПК-1: способностью использовать базовые знания естественных наук, математики и информатики, основные факты, концепции, принципы теорий, связанных с прикладной математикой и информатикой**

**Знать:**

основные возможности языка программирования высокого уровня;

основные структуры данных, применяемые в программировании;

базовые алгоритмы обработки основных структур данных;

**Уметь:**

применять возможности языка программирования высокого уровня и различные структуры данных для создания программ средствами языка программирования высокого уровня;

применять различные подходы к составлению алгоритмов и проектированию программного обеспечения средствами языка программирования высокого уровня;

применять изученные средства для разработки учебных материалов для занятий по общепрофессиональным и специальным дисциплинам;

**Владеть:**

навыками применения возможностей языка программирования высокого уровня для разработки программного обеспечения;

навыками применения различных структур данных в создаваемых программах;

навыками применения различных подходов к разработке программного обеспечения;

**ОПК-4: способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности**

**Знать:**

классификацию задач профессиональной деятельности

виды информационных технологий

виды прикладных программ, применяемых в профессиональной деятельности

**Уметь:**

ставить задачи

находить алгоритм решения

решать профессиональные задачи

**Владеть:**

навыками использования компьютерных средств поддержки профессиональной деятельности

навыками работы в коллективе

навыками руководства коллективной работой